



Un mini CD avec logiciel FMS (et notice en PDF), un boîtier de type émetteur avec cordon de raccordement par prise USB : il n'en faut pas plus pour s'envoler... virtuellement. A un prix tout à fait séduisant !

# Un bon début

Basé sur le logiciel «FMS» déjà très connu (en libre accès sur Internet), le simulateur de Jamara offre l'avantage de proposer un produit clé en main : logiciel sur CD et boîtier de commande semblable à un émetteur avec prise USB de raccordement à l'ordinateur. Mais l'atout majeur de ce produit, c'est son prix qui le place très loin devant les simulateurs réputés comme Aerofly, RealFlight ou Reflex, dont il ne peut toutefois revendiquer les performances (comportement, graphisme, paramétrage...).

Texte & photos Philippe DAVID

**Q**ue ce soit pour occuper des vacances pluvieuses, des soirées hivernales, des après-midi à la maison, des soirées entre amis... un simulateur de vol RC est non seulement un «jeu» très apprécié mais aussi un «outil» réellement pédagogique pour apprendre à piloter avant de passer à l'épreuve du vol grandeur nature. C'est, en ce sens, d'une part l'occasion d'aborder le maniement d'un émetteur, et d'autre part la possibilité de découvrir le comportement d'un modèle radiocommandé, sa visualisation dans l'espace... et d'éviter sans doute les crashes qui émaillent inévitablement les premiers pas dans le merveilleux monde du vol RC ! C'est vrai pour un avion, ça l'est encore plus pour un hélicoptère.

Les simulateurs «modélisme» ne

datent pas d'hier et les références ne manquent pas. Il en existe un qui est en libre accès sur Internet, FMS (que l'on doit aux frères Möller), mais si le logiciel est gratuit, il faut bricoler pour réaliser l'interface permettant le pilotage. C'est là que le «package» Jamara est intéressant pour le consommateur lambda, qui exige aujourd'hui un produit prêt-à-consommer... il en va ainsi de notre société moderne, inutile de s'y opposer.

## Choix de modèles et de paysages très suffisant

Pour utiliser le RC Flight Simulator de Jamara, il faut disposer d'un ordinateur dont la configu-

Voici quelques exemples de modèles et de leur graphisme : Pitts, Airbus, Su-26, Cobra, DG 1000, Quickie. La variété de modèles et de paysages suffit largement.



ration minimum requise est : 100% Pentium II ou AMDE Athlon avec un minimum de 800 MHz, 128 MB RAM, 1 GB d'espace libre sur le disque dur, lecteur CD-ROM, carte graphique compatible Open GL avec un minimum de 64 MB, carte son compatible Direct X, port USB de libre, Windows 98/ME/2000/XP avec DirectX 9.0 ou mieux. Ensuite, charger le mini CD sur le disque dur en suivant les indications de la notice en français (fournie sur papier mais également sous forme de PDF dans le CD), brancher le boîtier de commande sur une prise USB de l'ordinateur, calibrer les commandes (ce qui peut demander quelques tâtonnements quand on n'en a pas l'habitude car la notice n'est pas des plus explicites à ce sujet), et le décollage virtuel n'est plus loin. Vous choisirez alors l'un des vingt modèles proposés (dont trois hélicos et quatre planeurs), l'un des six paysages disponibles (avec des variantes), le type de vue souhaitée (zoom, suivi, positionnement), la résolution de l'écran (sept sont possibles, dont on adoptera la plus élevée permise par l'ordinateur et notamment sa carte graphique), la langue dont le français... plus quelques petits ajustements de confort

faciles et intuitifs à paramétrer.

Personnellement, je vous propose de retenir les réglages suivants : résolution à 1280x1024 si possible, initialisation automatique, zoom automatique, et paysage type comme «World» (ou «Switzerland» pour l'horizon montagneux plus visuel, voire «Islet» pour l'ambiance exotique). L'option de vue par caméra arrière, comme si l'on suivait le modèle en vol à partir d'un modèle volant derrière lui, offre une perspective inhabituelle et permet de découvrir le sol depuis le ciel. Une option sympa.

Un dernier détail qu'il est utile de connaître : l'émetteur peut être livré avec les gaz sur le manche droit (c'est préférable) ou le manche gauche. Si vous ne voulez pas avoir à déplacer le ressort de rappel d'un manche sur l'autre, ce qui est un véritable travail d'entomologiste, achetez la référence 06 5121 (et non la 06 5120).

## Une simulation simple mais éducative

A partir de là, c'est parti pour des heures de vol à gogo. La simu-

lation de comportement est certes assez (trop) gentille, et le décor d'un graphisme un peu sommaire, mais c'est très suffisant pour «s'y croire». Les débutants préféreront le Super Cup, le SilkyWind 400 ou encore l'original Quickie, les bons pilotes apprécieront le Su-26, le Pitts ou encore le Bf 109 (le bruit du moteur de ces deux derniers étant particulièrement agréable), et les hélicoptéristes devront trancher entre Cobra (au son lui aussi très plaisant), Hughes ou ThreeDee. Et qui résistera à l'envie de prendre les commandes de l'Airbus ?!

Le calibrage des commandes permet d'introduire de l'exponentiel afin d'adapter le comportement du modèle à la sensibilité du pilote, mais d'un point de vue général les réactions sont sans excès et le comportement des modèles assez soft : il est même impossible d'obtenir un déclenché. N'oubliez donc pas pouvoir passer du simulateur (quel qu'il soit) au vol RC réel sans un minimum d'encadrement, mais il est certain que les heures passées devant l'écran seront autant d'atouts pour une progression rapide. Ce simulateur Jamara est donc un modeste investissement plus que recommandable !